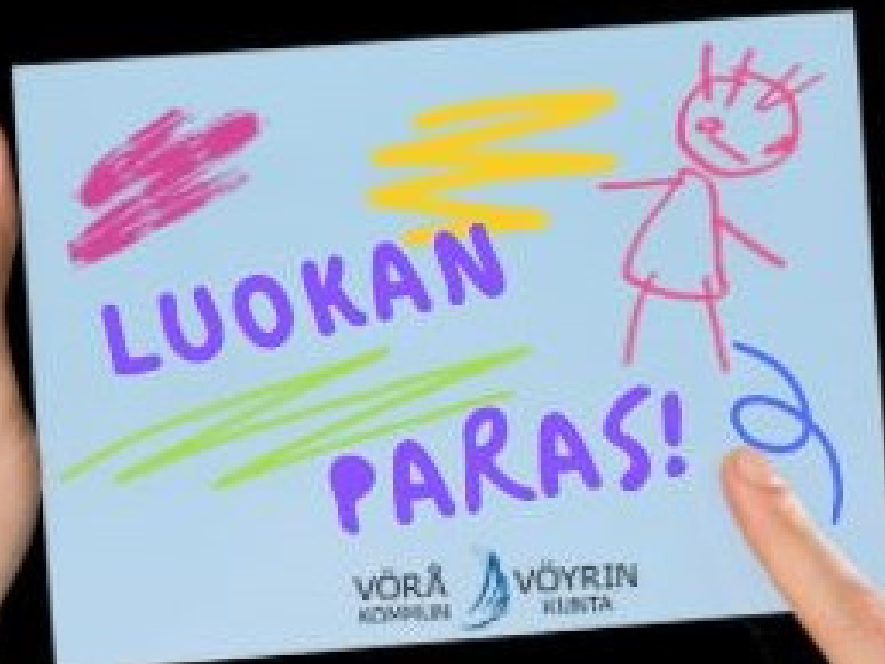


DIGITAALINEN oppimisen polku

**OHJEKIRJA VARHAISKASVATUKSEEN
JA ESIOPETUKSEEN**



PERUSTAIKOT VARHAISKASVATUKSESSA

JÄRJESTELMÄHALLINTA (IPAD/TABLETTI)

- Varovainen käsittely
 - Miten tablettia pidellään?
 - Suojakuoret kaikille tableteille
 - Missä? Milloin? Miten? iPadia käytetään
 - Ohjeiden seuraaminen
- Tabletin toimintoihin tutustuminen
 - Koti-painike
 - Äänenvoimakkuuden säätäminen
 - Välilehtien välillä ja ohjelmien välillä liikkuminen
 - Zoomaus (lähentäminen tai loitontaminen)
 - Emojit



PERUSTAIIDOT

VARHAISKASVATUKSESSA FORTS...



DOKUMENTAATIO

- Kuvien ottoon/videokuvaukseen tutustuminen
 - Kamerasovelluksen avaaminen
 - Kameran kohdentaminen
 - Etu- ja takakameran käyttäminen
 - Kuvien/videoiden poistaminen
- länmukaisten sovellusten käyttäminen
 - Esim. Molla ABC, Book Creator, Spel-ett, YouTube Kids, Bornholmslek, Språkkistan, Språkbuss, Puffarna, Monsterlandet, Mini Lobes, Memoria, My PlayHome, Barnvisor, Dexteria
- QR-koodien käyttäminen
 - Qr-koodien skannaus
- Videopuhelun soittaminen
 - Esim. Zoomin käyttö

VARHAISKASVATUKSESSA

INFORMAATIOLOUKUTAITO

- Tutustutaan internetiin tiedonlähteenä
Käytetään hakukoneita, esim. Safaria tai Googlea yhdessä pedagogin kanssa.
- Oikean ja väärän tiedon erottaminen
Konkreettisia vertailuja, joiden avulla lapsi saa käsityksen siitä, mikä on totta ja mikä valetta.

NET VARHAISKASVATUKSESSA

NET

- Mainosten tunnistaminen
Lapsille selitetään, mitä mainokset ovat.
- Lupa toisten valokuvaamiseen ja videokuvaamiseen
Selitetään, miksei toisia saa kuvata/videokuvata ilman lupaa
- Ergonomia

NET =
Nettiketti
Ergonomia
Tietoturva

OHJELMOINTI VARHAISKASVATUKSESSA

ANALOGIEN OHJELMOINTI

- Tutustutaan analogiseen ohjelmointiin
Kaavojen toistaminen
Toisten koodaaminen

DIGITAALINEN OHJELMOINTI

- Tutustutaan digitaaliseen ohjelmointiin
Ohjelmointisovellukset
Bluebot



PEDAGOGIEN DOKUMENTOINTI VARHAISKASVATUKSESSA

DIGITAALINEN PORTFOLIO

- Prion
- Päikky

VARHAISKASVATUS

PERUSTAIDOT

JÄRJESTELMÄHALLINTA (Ipad/tabletti)

- Varovainen käsittely
- Tabletin toimintoihin tutustuminen

DOKUMENTAATIO

- Oppilaat tutustuvat
 - digitaalisiin portfolioihin
 - kuvien ottoon ja videokuvaukseen
 - lämmukaisiin sovelluksiin
 - QR-koodeihin
 - videopuheluihin

INFORMAATIOLUKUTAITO

- Tutustutaan internetiin tiedonlähteenä

ESIKOULU

PERUSTAIDOT

JÄRJESTELMÄHALLINTA (Ipad/tabletti)

- Varovainen käsittely
- Tabletin toimintoihin tutustuminen

DOKUMENTAATIO

- Oppilaat oppivat käyttämään
 - digitaalisia portfolioita
 - valo- ja videokuvaustoimintoja
 - lämmukaisia sovelluksia
 - videopuheluita
- Oppilaat oppivat tuottamaan omia
 - QR-koodeja
 - satuja

INFORMAATIOLUKUTAITO

- Tutustutaan internetiin

- Virkeän ja vaaran tunteon erottaminen ●

NET

– 0 X

- Lupa toisten valokuvaamiseen ja videokuvaamiseen ● ●

OHJELMOINTI

– 0 X

ANALOGINEN OHJELMOINTI

- Toisten koodaaminen ●
- Kaavojen toistaminen ●

DIGITAALINEN OHJELMOINTI

- Robotit ●

PEDAGOGINEN DOKUMENTOINTI 0 X

DIGITAALINEN PORTFOLIO

- Prion ●
- Palkky ●

tiekoniantena ●

- Kriittinen ajattelu tiedonhaussa ●

NET

– 0 X

- Lupa toisten valokuvaamiseen ja videokuvaamiseen ● ●

OHJELMOINTI

– 0 X

ANALOGINEN OHJELMOINTI

- Toisten koodaaminen ●
- Kaavojen toistaminen ●

DIGITAALINEN OHJELMOINTI

- Robotit ●
- Ohjelmointisovellukset ●

PEDAGOGINEN DOKUMENTOINTI 0 X

DIGITAALINEN PORTFOLIO

- Prion ●
- Palkky ●



PERUSTAIIDOT ESIOPIETUKSESSA

JÄRJESTELMÄHALLINTA (IPAD/TABLETTI)

- Varovainen käsittely
Miten tablettia pidellään?
Suojakuoret kaikille tableteille
Missä? Milloin? Miten? iPadia käytetään
- Tabletin toimintoihin tutustuminen
Koti-painike
Äänenvoimakkuuden säätäminen
Välilehtien välillä ja ohjelmien välillä liikkuminen
Zoomaus (lähentäminen tai loitontaminen)
Näppäimistöön tutustuminen
Emojit



DOKUMENTAATIO

- Tabletilla kuvaaminen/videokuvaaminen
Esim. iMovien, Clipsin ja Puppet Palsin käyttäminen
- länmukaisten sovellusten käyttäminen
Esim. Molla ABC, Skolstil/Kirjoita ja opi, Book Creator, Spel ett, YouTube Kids, Bornholmslek, Språkkistan, Språkbus, Puffarna, Monsterlandet, Mini Lobes, Memoria, bokstavspussel, Dexteria
- Omien QR-koodien luominen
Omien QR-koodien luominen Cloud QR:llä
Omien satujen luominen, esim. Puppet pals, Book Creator
- Videopuhelun soittaminen
Esim. Zoomin käyttö

INFORMAATIOLOKUTAITO

ESIOPETUKSESSA

INFORMATIONSKOMPETENS

- Käytetään internetiä tiedonlähteenä
Käytetään internetiä tiedonlähteenä ohjauksessa.
- Kriittinen ajattelu tiedonhaussa
Käytetään esim. Greenscreeniä ja luodaan "valeuutisia".

NET

ESIOPETUKSESSA

NET

- Mainosten tunnistaminen
Lapsi tietää, mitä mainokset ovat.
- Lupa toisten valokuvaamiseen ja videokuvaamiseen
Selitetään, miksei toisia saa kuvata/videokuvata ilman lupaa
- Ergonomia



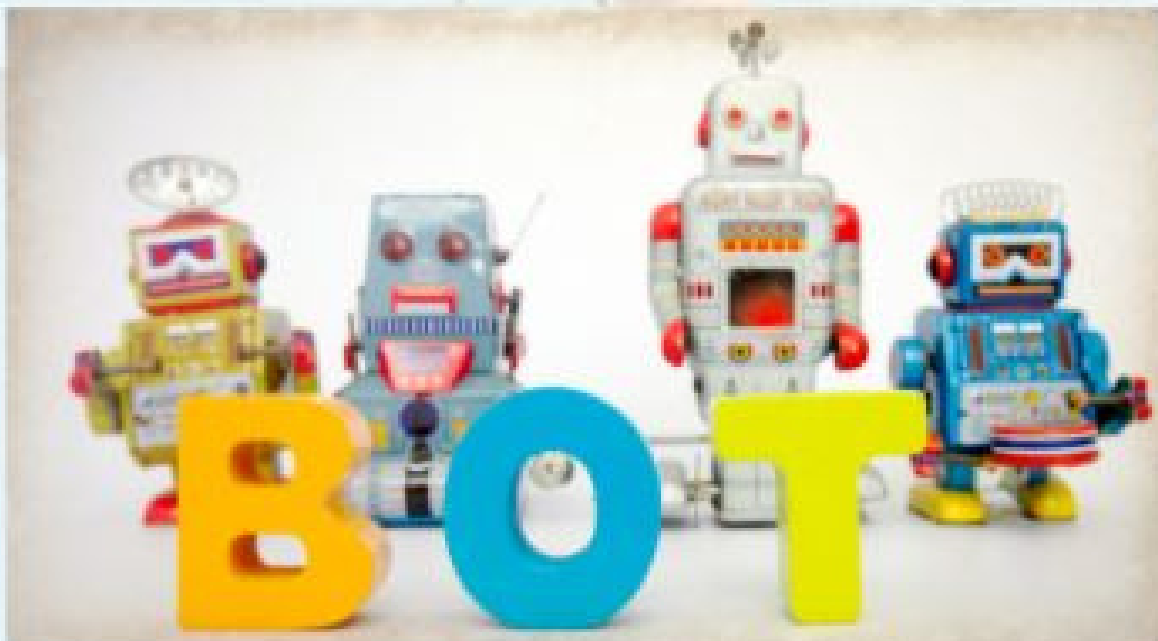
OHJELMOINTI ESIOPETUKSESSA

ANALOGIEN OHJELMOINTI

- Kokeillaan analogista ohjelmointia
Kaavojen toistaminen
Toisten koodaaminen

DIGITAALINEN OHJELMOINTI

- Kokeillaan digitaalista ohjelmointia
Ohjelmointisovellukset
Bluebot
Coding Awbie



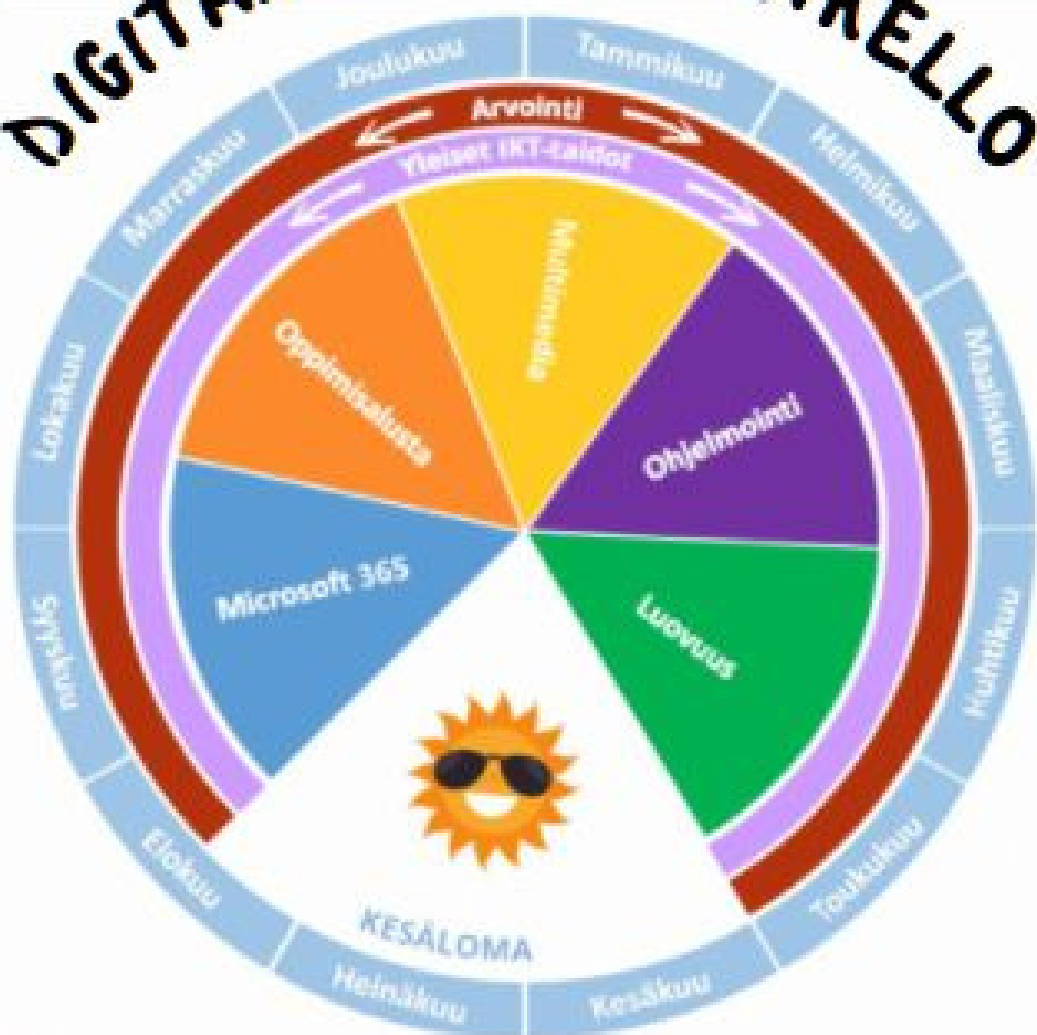
PEDAGOGIEN DOKUMENTAATIO ESIOPETUKSESSA

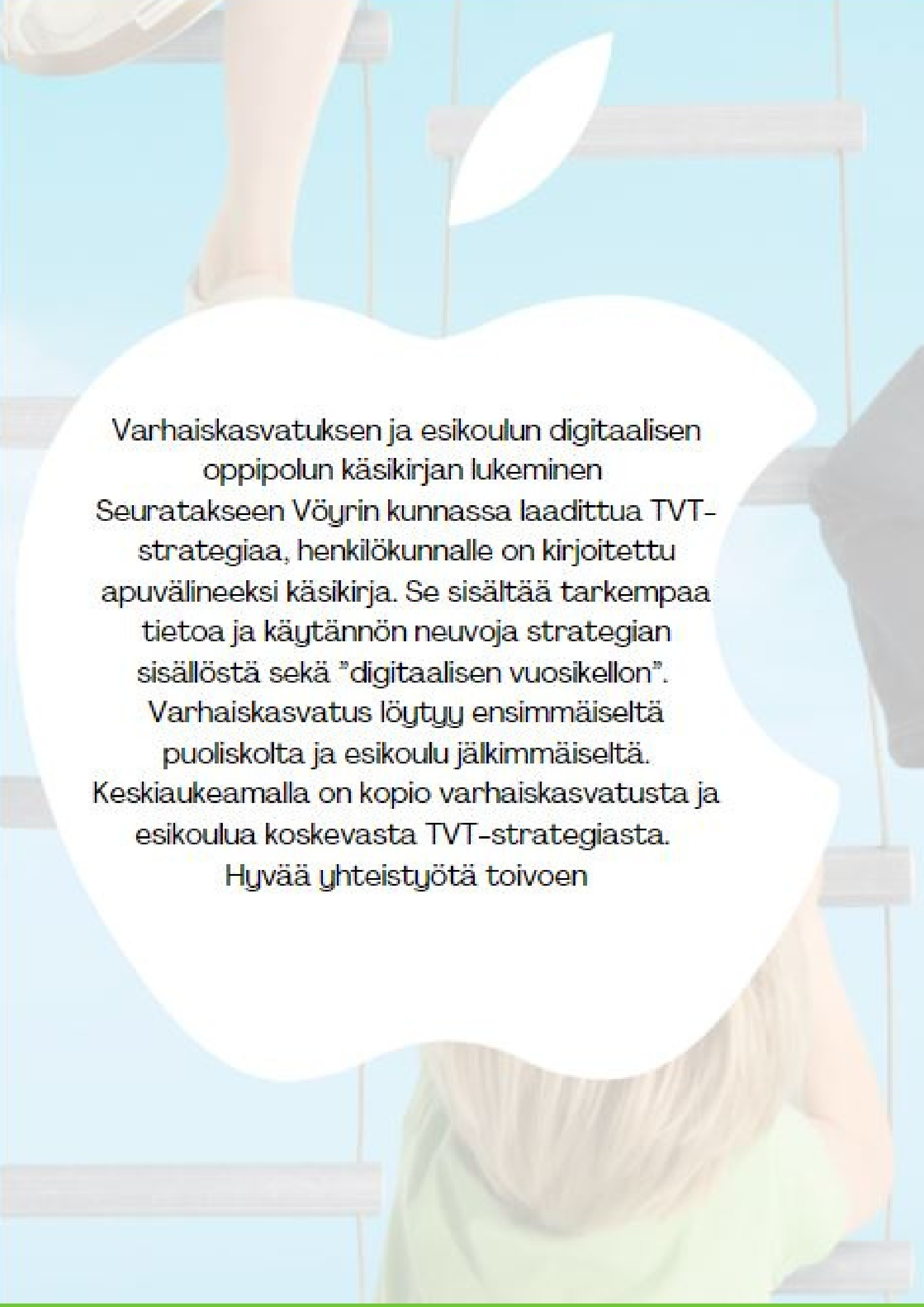
DIGITAALINEN PORTFOLIO

- Prion
- Päikky



DIGITAALINEN VUOSIKELLO





Varhaiskasvatuksen ja esikoulun digitaalisen oppipolun käsikirjan lukeminen

Seuratakseen Vöyrin kunnassa laadittua TVT-strategiaa, henkilökunnalle on kirjoitettu apuvälineeksi käsikirja. Se sisältää tarkempaa tietoa ja käytännön neuvoja strategian sisällöstä sekä ”digitaalisen vuosikellon”.

Varhaiskasvatus löytyy ensimmäiseltä puoliskolta ja esikoulu jälkimmäiseltä.

Keskiaukeamalla on kopio varhaiskasvatusta ja esikoulua koskevasta TVT-strategiasta.

Hyvää yhteistyötä toivoen